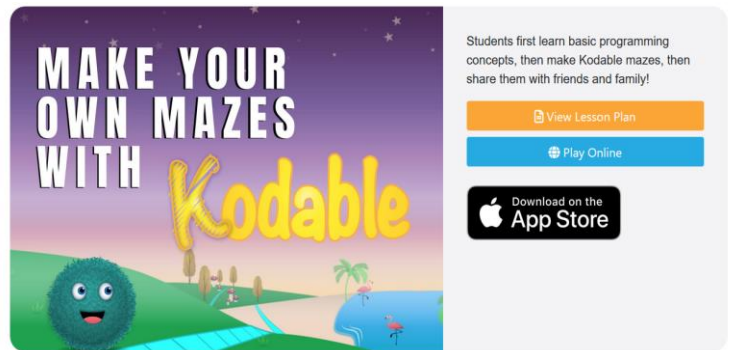


Gry rozwijające myślenie algorytmiczne:

<https://www.kodable.com/hour-of-code#self-guided>

Kodable jest bezpłatną grą edukacyjną uczącą zasad programowania i rozwiązywania problemów. Przeznaczona jest dla dzieci od 5-tego roku życia.



<https://runmarco.allcancode.com/>

Gra ta jest oparta na programowaniu wizualnym. Instrukcje są w formie standardowego wizualnego języka programowania "Google Blockly", który jest używany przez oficjalne tutoriale Code.org. Stosujemy więc zasadę DRAG AND DROP (przeciągnij i upuść) i przesuwamy określone elementy do okna aplikacji układając własny program.



<https://lightbot.com/hour-of-code.html>

Gra Lightbot jest grą logiczną wydawców *Lightbot Inc.* oraz *Armor Games* dostępną na androida dla wersji 2.2 lub nowszej. Ponadto jest dostępna również w formie gry przeglądarkowej, w systemie *iOS*, *Microsoft Windows* oraz *Mac OS*. Polega ona na kierowaniu robotem (płci męskiej lub żeńskiej) po wytyczonej przez twórców niedużej planszy, która zbudowana jest z płytek. Celem gry jest zapalenie wszystkich, wyróżniających się spośród innych, niebieskich płytek w dowolnej kolejności. Brzmi prosto? Otóż niekoniecznie pierwsze wrażenie jest tożsame z rzeczywistością. Jak na grę logiczną przystało, poziom trudności każdego następnego zadania staje się coraz bardziej wyszukany i wymaga od nas większego myślenia jak i za razem kreatywności oraz pomysłowości, gdyż każdy poziom można przejść na wiele sposobów. To daje nieliniową rozgrywkę i pozwala realizować własne rozwiązania. Dlatego też dla fanów gier logicznych ta pozycja jest wręcz obowiązkowa.

