

## Zadanie domowe

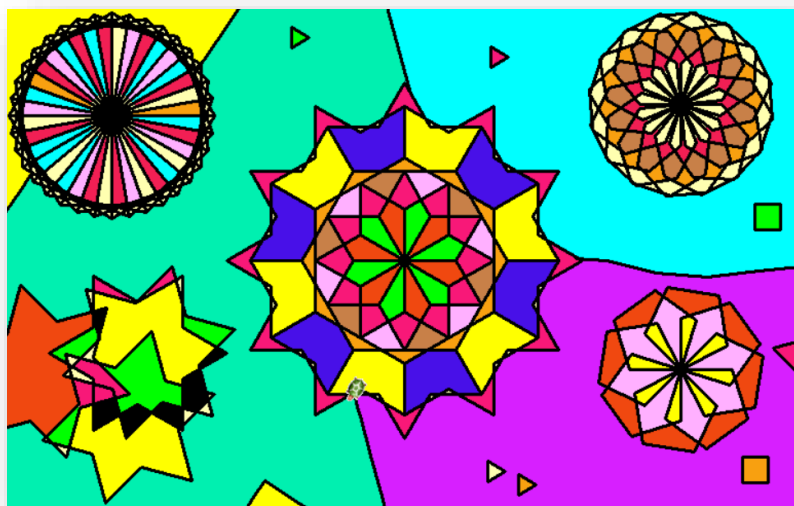
Na podstawie poznanych na lekcji procedur (możesz je modyfikować lub tworzyć własne) oraz znanych Ci poleceń grafiki żółwia utwórz kompozycję w programie Logomocja.

Termin oddania zadania 07.05.2020 r.

*Co to jest kompozycja?*

**Kompozycja** – układ elementów zestawionych ze sobą w taki sposób, aby tworzyły one harmonijną całość.

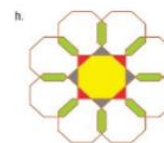
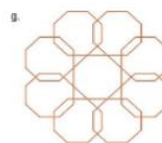
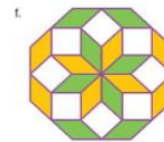
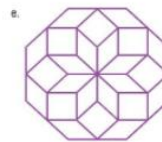
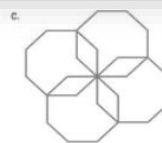
Przykładowa kompozycja:



Wskazówki: Możesz zainspirować się pracami z podręcznika na stronie 159 i 160.

Dla zainteresowanych

12. Otwórz plik *Projekt7* zapisany w ćwiczeniu 7. Korzystając z procedury OŚMIKĄT:  
a. zdefiniuj procedury, które umożliwią narysowanie kompozycji takich jak pokazane na rysunkach 9a-9h. Grubość pisma zmień na 3. Zmieniaj odpowiednio kolor pisma oraz kolor malowania obszarów zamkniętych.  
b. utwórz kompozycję według własnego pomysłu.  
Zapisz projekt w pliku pod nazwą *Projekt12*.



Temat 13. Programowanie w języku Logo 159

Rys. 9. Kompozycje do zadania 12.

## Podpowiadam jak odesłać zadanie:

1. Użyj narzędzia LightShot, które możesz bezpłatnie pobrać na komputer pod linkiem: <https://app.prntscr.com/pl/>
2. Po zainstalowaniu go użyj przycisku **prt sc** ze swojej klawiatury.
3. Zapisz swój wycinek ekranu i wyślij przez moduł **Zadanie domowe**.
4. Jeżeli nie możesz go odesłać w takim formacie, jaki został zapisany (tzn. Librus nie pozwala), wklej do Word/LibreOffice i **wyślij dokument tekstowy, w którym będzie zdjęcie** przez moduł Zadania domowe.